EPSON
EXCEED YOUR VISION

Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection

Contenido

Sobre EasyMP Multi PC Projection

Estilos de reunión propuestos por EasyMP Multi PC Projection . . . 5
Celebrar reuniones con varias imágenes . . . 5
Celebrar reuniones a distancia en una red . . . 5
Instalación del software . . . 6
Requisitos del software . . . 6
Instalar . . . 7

Resumen de funcionamiento

Procedimientos de funcionamiento . . . 9

Preparaciones antes de comenzar una reunión

Prepararse para conectar . . . 14
Preparar el proyector . . . 14
Preparar la computadora . . . 14
Conectarse a los proyectores . . . 15
Iniciar EasyMP Multi PC Projection . . . 15
Utilizar la pantalla de búsqueda . . . 16
Buscar y conectarse a los proyectores . . . 17
Búsqueda automática . . . 17
Búsqueda manual . . . 18
Búsqueda de Perfil . . . 19
Conectarse a varios proyectores (replicando) . . . 20
Conectarse a proyectores de una red diferente . . . 20

Funcionamiento durante una reunión

Pantallas de proyección . . . 22
Uso de la pantalla de control de proyección . . . 22
Cambiar el número de pantallas proyectadas . . . 23
Cambiar el presentador . . . 24
Salida de audio desde el proyector . . . 24
Finalizar la reunión . . . 25

Celebrar reuniones frecuentes fácilmente

Guardar información del proyector . . . 27
Crear un acceso directo . . . 27
Registrar un perfil . . . 27
Compartir un perfil . . . 28
Exportar el perfil que desea compartir . . . 28
Importar el perfil compartido . . . 28

Solucionar problemas

Limitaciones . . . 30
Resoluciones compatibles . . . 30
Color de la pantalla . . . 30
Número de conexiones . . . 30
Otras limitaciones . . . 30

Al utilizar Windows Vista/Windows 7 31
Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o Galería fotográfica de Windows Live 31
Limitaciones en Windows Aero 31
Otras limitaciones 31

Solución de problemas 32

No puede conectarse al proyector que desea 32
No puede conectar el proyector y la computadora a través de una red LAN inalámbrica 32
No puede conectar el proyector y la computadora a través de una red LAN alámbrica 33
No puede conectar el proyector y la computadora a través de la red 33
No se puede seleccionar el proyector 34
No se proyecta la pantalla 35
No se muestran la imagen o el audio, la imagen es lenta o bien el video o el audio dejan de proyectarse al usar EasyMP Multi PC Projection 35
No se oye audio por el proyector al conectarlo con EasyMP Multi PC Projection 36
Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Multi PC Projection, no es posible iniciar una presentación con diapositivas de PowerPoint. 36
Si se ha realizado una conexión con EasyMP Multi PC Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office. 36

Lista de mensajes de error 37

Mensajes de error al iniciar EasyMP Multi PC Projection 37
Mensajes de error al buscar y seleccionar proyectores 38
Mensajes de error durante la proyección 39
Mensaje de error al manejar un perfil 39

Apéndice

Configurar opciones 41

Ficha Ajustes del usuario 42
Ficha Configuración general 42
Ficha Ajustar rendimiento 43
Ficha Salida de sonido 44

Desinstalar el software 45

Desinstalar 45

Avisos general 46

Aviso sobre derechos reservados 46
Sobre el uso de nombres 46
Sobre las capturas de pantalla 46
Marcas comerciales 47

Sobre EasyMP Multi PC Projection

En este capítulo se presentan los estilos de reunión que puede usar con EasyMP Multi PC Projection y se explica cómo instalar el programa.

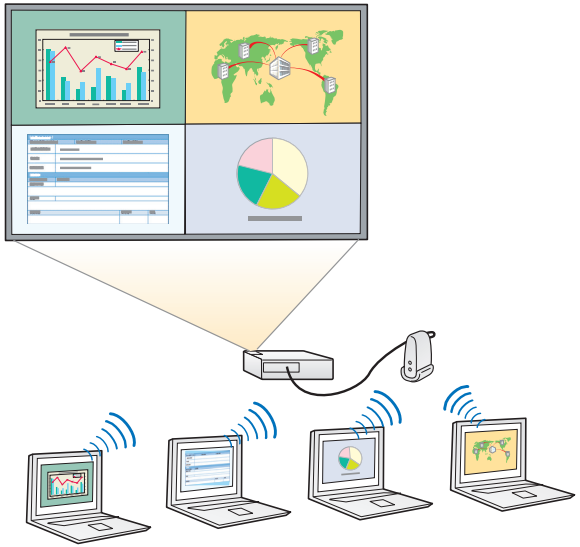
Estilos de reunión propuestos por EasyMP Multi PC Projection

Con EasyMP Multi PC Projection puede utilizar proyectores para celebrar reuniones interactivas.

Puede conectar hasta 32 computadoras a un proyector a través de una red. Después puede seleccionar hasta cuatro de las computadoras conectadas y proyectar sus pantallas.

Celebrar reuniones con varias imágenes

☛ "Pantallas de proyección" p.22



Comparar datos con hasta cuatro pantallas

Puede comparar y analizar datos proyectando de manera simultánea las pantallas de diferentes computadoras conectadas a la red.

Cambiar fácilmente de conferenciantes arrastrando y soltando

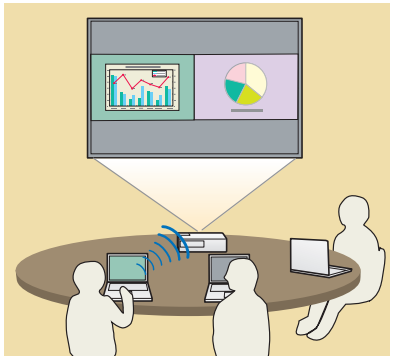
Cuando está conectado al mismo proyector, cualquiera puede cambiar la pantalla que se está proyectando arrastrando y soltando en el área de proyección uno de los iconos de usuarios conectados. Con estos cambios los conferenciantes pueden expresar claramente sus opiniones junto con las imágenes.

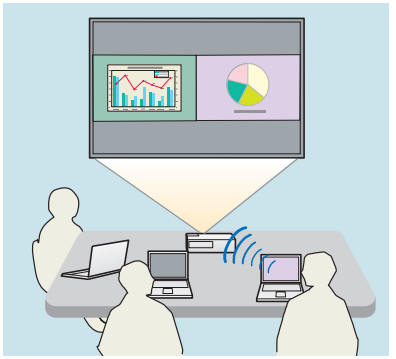
Compartir apuntes de una presentación

En una parte de la pantalla puede proyectar la presentación mientras que en otra muestra sus apuntes, permitiendo que los participantes de la reunión puedan comprender mejor los conceptos.

Celebrar reuniones a distancia en una red

☛ "Conectarse a proyectores de una red diferente" p.20





Proyectar la misma pantalla en diferentes lugares

Los proyectores de una misma red que se encuentren en diferentes lugares pueden proyectar la misma imagen. Hasta cuatro proyectores pueden proyectar la misma pantalla.

Instalación del software

Puede encontrar el software EasyMP Multi PC Projection en el CD-ROM de EPSON Projector Software for Meeting & Presentation. Instale el software en la computadora que esté utilizando.

Requisitos del software

EasyMP Multi PC Projection funciona en computadoras que cumplan los siguientes requisitos.

Para Windows

Sistema operativo	Windows XP	Professional de 32 bits Home Edition de 32 bits Tablet PC Edition de 32 bits
	Windows Vista	Ultimate de 32 bits Enterprise de 32 bits Business de 32 bits Home Premium de 32 bits Home Basic de 32 bits
	Windows 7	Ultimate de 32 bits Enterprise de 32 bits Professional de 32 bits Home Premium de 32 bits Home Basic de 32 bits Starter de 32 bits
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior Recomendado: Pentium M 1,6 GHz o superior	
Cantidad de memoria	256 MB o más Recomendado: 512 MB o más	
Espacio en el disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución mínima XGA (1024 × 768) y máxima WUXGA (1920 × 1200) Pantalla en color de 16 bits (pantalla de aprox. 32.000 colores)	

* Excepto para Windows XP sin ningún paquete de servicio instalado y Windows XP Service Pack 1.

Para Mac OS X

Sistema operativo	Mac OS X 10.4.x de 32 bits Mac OS X 10.5.1 o posterior* de 32 bits Mac OS X 10.6.x de 32/64 bits Mac OS X 10.7.x de 32/64 bits
CPU	Power PC G3 900 MHz o superior Recomendado: Core Duo 1,83 GHz o superior
Cantidad de memoria	256 MB o más Recomendado: 512 MB o más
Espacio en el disco duro	20 MB o más
Pantalla	Resolución mínima XGA (1024 × 768) y máxima WUXGA (1920 × 1200) Pantalla en color de 16 bits (pantalla de aprox. 32.000 colores)

* No se garantiza el funcionamiento en Mac OS X 10.5.0 debido a que los ajustes de firewall no se ajustan correctamente al actualizar la versión.

Instalar

Asegúrese de comprobar los siguientes puntos antes de iniciar la instalación.

- Cierre todas las aplicaciones abiertas antes de iniciar la instalación.
- Si el idioma seleccionado para la instalación es diferente al del SO que se utilice, las pantallas podrían no visualizarse correctamente.

Para Windows

Deberá tener derechos de administrador para poder instalar EasyMP Multi PC Projection.

1. Encienda la computadora.
2. Inserte el CD-ROM de **EPSON Projector Software for Meeting & Presentation** en la computadora.
3. El instalador se iniciará automáticamente.

Si el instalador no se inicia automáticamente, abra la unidad de CD-ROM desde **Mi PC** (o **PC**) y luego haga doble clic en **InstallNavi**.

4. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para la instalación.

Para Mac OS X

1. Encienda la computadora.
2. Inserte el CD-ROM de **EPSON Projector Software for Meeting & Presentation** en la computadora.
3. Haga doble clic en el icono de **Install Navi** en la ventana EPSON.
4. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para la instalación.

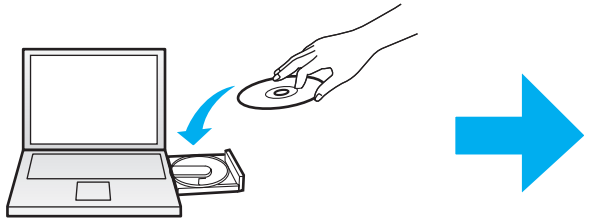
Puede descargar la última versión de EasyMP Multi PC Projection en la página Web de Epson. Visite global.latin.epson.com y seleccione su ubicación.

Resumen de funcionamiento

En este capítulo se explican los procedimientos básicos para usar EasyMP Multi PC Projection en una reunión.

Procedimientos de funcionamiento

1. Instale **EasyMP Multi PC Projection**.
☛ p.7



Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para la instalación.

2. Inicie **EasyMP Multi PC Projection**.
☛ "Iniciar EasyMP Multi PC Projection" p.15

Para Windows

Inicio - **Programas** o **Todos los programas** - **EPSON Projector** - **EasyMP Multi PC Projection** - **EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx**

Para Mac OS X

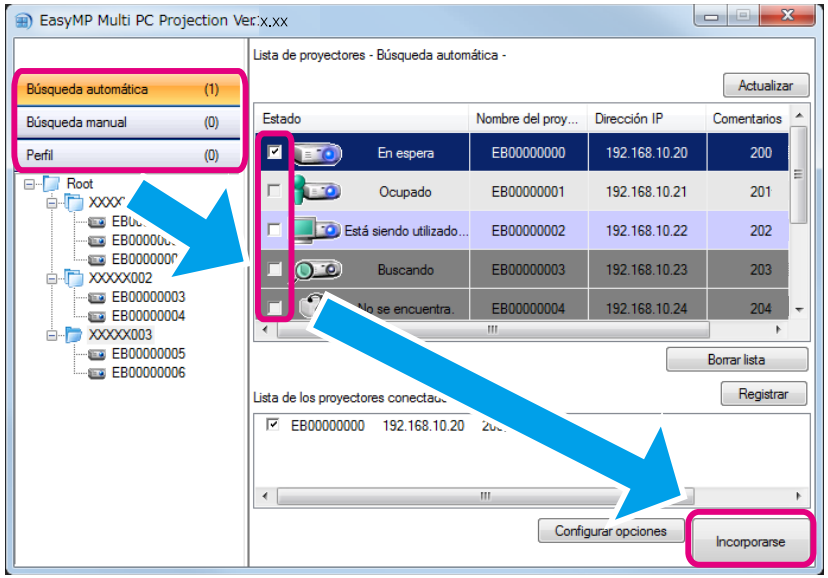
Aplicaciones - **EasyMP Multi PC Projection** - **EasyMP Multi PC Projection**

3 Conecte a los proyectores.

☛ "Conectarse a los proyectores" p.15

Seleccione **Búsqueda automática** para buscar los proyectores.

Seleccione los proyectores a los que desea conectarse y haga clic en **Incorporarse**.



- *Puede buscar los proyectores de tres maneras diferentes: **Búsqueda automática**, **Búsqueda manual** y **Perfil**. Para más información sobre cada método de búsqueda, consulte la siguiente sección.*

  ☛ *"Utilizar la pantalla de búsqueda" p.16*

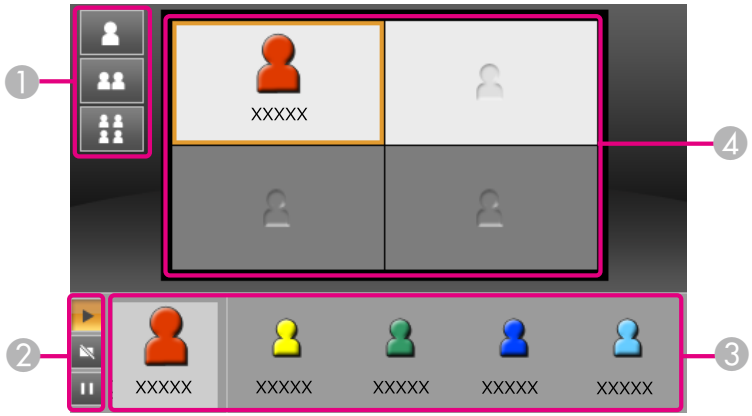
- *Una vez que haya creado un acceso directo para los proyectores que ha buscado, puede iniciar EasyMP Multi PC Projection haciendo doble clic en el acceso directo. Cuando inicia desde el acceso directo, se buscan automáticamente los proyectores guardados en el archivo de acceso directo.*

  ☛ *"Crear un acceso directo" p.27*

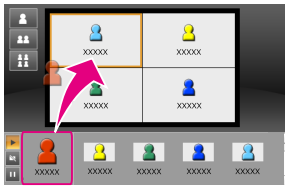
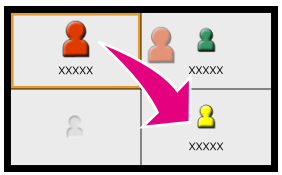
4 Proyecte las pantallas.

☛ "Pantallas de proyección" p.22

En la pantalla de control de proyección, el área de proyección está dividida en cuatro paneles. Puede cambiar el número de paneles disponibles y cambiar qué pantallas de la computadora se proyectan.



En el panel superior izquierdo se proyecta la pantalla de la computadora para que se conecte el primer usuario. Los usuarios que se conecten posteriormente pueden hacer proyecciones arrastrando y soltando los iconos de usuario en los paneles disponibles (en blanco).

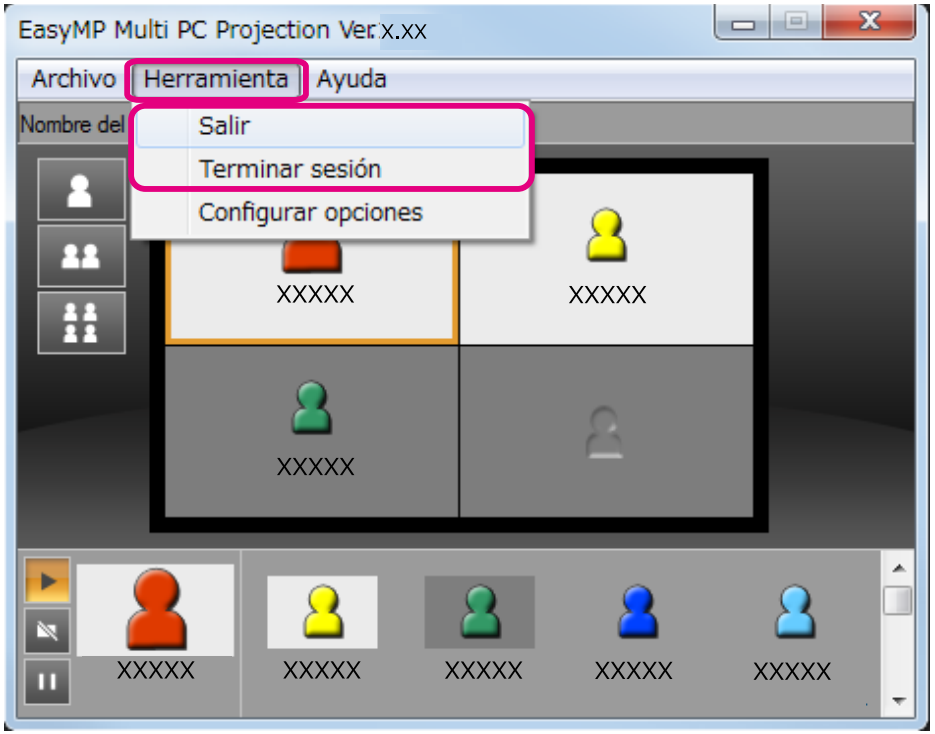
1	**Cambiar el número de pantallas proyectadas** : proyectar una pantalla a tamaño de pantalla completa. : dividir la pantalla proyectada en dos. : dividir la pantalla proyectada en cuatro.	3	**Proyectar la pantalla de la computadora**  Arrastre y suelte el icono del usuario en un panel en blanco. Su icono se muestra siempre a la izquierda. Puede proyectar su propia pantalla así como las pantallas de otros participantes.
2	**Manejar el estado de su pantalla** : proyectar la pantalla de la computadora tal y como está. : para la proyección. : detener la pantalla de la computadora que se está proyectando en ese momento. La pantalla proyectada no cambia incluso si realiza cambios en la pantalla de la computadora.	4	**Cambiar la posición de la proyección**  Arrastre y suelte el icono del usuario para cambiar la posición de proyección.

5 Finalice la reunión.

☛ "Finalizar la reunión" p.25

Seleccione **Salir** o **Terminar sesión** del menú **Herramienta** para parar la proyección.

Al seleccionar **Salir** o **Terminar sesión**, vuelve a la pantalla de búsqueda.



Salir

Finaliza la conexión entre su computadora y los proyectores.

Terminar sesión

Finaliza la conexión entre todas las computadoras y proyectores de la sesión.

Preparaciones antes de comenzar una reunión

En este capítulo se explican los ajustes que hay que realizar antes de iniciar una reunión.

Preparar el proyector

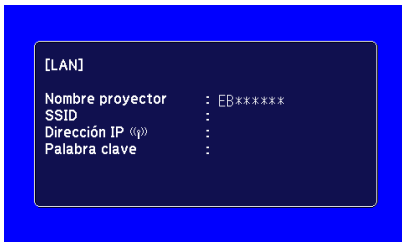
Siga los pasos que se muestran a continuación para poner el proyector en estado de espera de conexión. Si realiza una conexión a través de una LAN alámbrica, compruebe que el proyector está conectado a la red a través de un cable de red (disponible en tiendas). Si realiza la conexión a través de una LAN inalámbrica, instale la unidad LAN inalámbrica en el proyector.

1. Encienda el proyector.
2. Determine la configuración de red del proyector.

   Si conecta la computadora al proyector a través de una LAN inalámbrica, hágalo con el modo de conexión Avanzado. No realice la conexión con el modo de conexión Rápido.

   Para más información sobre los ajustes de red, consulte el *Manual del usuario* del proyector.
3. Cambie la fuente de entrada del proyector a LAN.

   Se muestra la pantalla de espera LAN.



Preparar la computadora

Siga los siguientes pasos para conectar la computadora al proyector y comenzar la proyección.

1. Instale **EasyMP Multi PC Projection** en la computadora.

   ☛ "Instalación del software" p.6
2. Determine la configuración de red de la computadora y conéctela a la red.

   ☛ Documentación de la computadora

Si se utiliza una computadora que ya está conectada a la red, no es necesario realizar la configuración de la red en la computadora.

3. Inicie **EasyMP Multi PC Projection**.

   ☛ "Iniciar EasyMP Multi PC Projection" p.15

Conectarse a los proyectores

En este capítulo se explica cómo buscar y conectarse a los proyectores en la red.

Iniciar EasyMP Multi PC Projection

Inicie EasyMP Multi PC Projection siguiendo uno de los siguientes métodos.

Para Windows

1. Haga clic en **Inicio** y luego seleccione **Programas** o **Todos los programas**.
2. Seleccione **EPSON Projector** y luego seleccione **EasyMP Multi PC Projection**.
3. Haga clic en **EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx**.

   Se inicia EasyMP Multi PC Projection y se muestra la pantalla de búsqueda.

Para Mac OS X

1. Abra la carpeta **Aplicaciones** y luego haga doble clic en la carpeta **EasyMP Multi PC Projection**.
2. Haga doble clic en **EasyMP Multi PC Projection**.

   Se inicia EasyMP Multi PC Projection y se muestra la pantalla de búsqueda.

Si se inicia desde un acceso directo

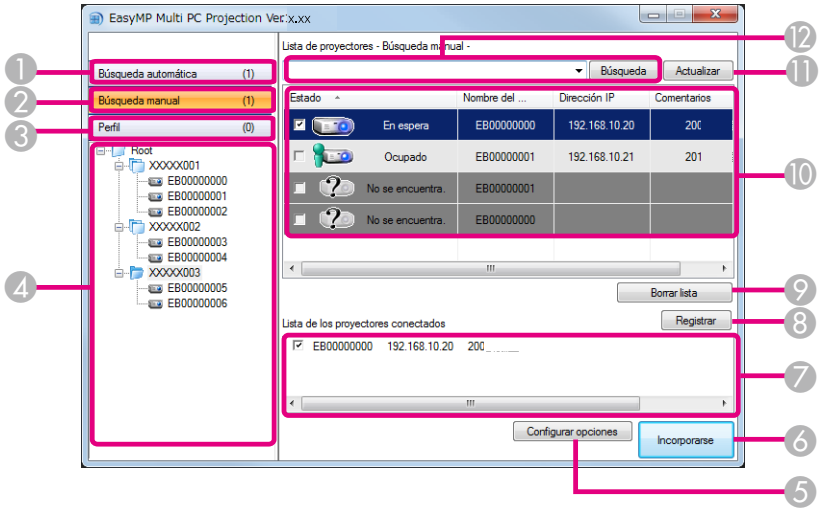
Si ha creado un acceso directo, haga doble clic en el archivo de acceso directo (.pme) para iniciar EasyMP Multi PC Projection.

Para más información sobre cómo crear un acceso directo, consulte la siguiente sección.

☛ "Crear un acceso directo" p.27

Utilizar la pantalla de búsqueda

Al iniciar EasyMP Multi PC Projection se muestra la siguiente pantalla de búsqueda.



1	**Búsqueda automática** Busca los proyectores en la red a la que está conectada la computadora. ☛ "Búsqueda automática" p.17
2	**Búsqueda manual** Busca los proyectores en la red especificando la dirección IP del proyector o el nombre de éste. ☛ "Búsqueda manual" p.18
3	**Perfil** Busca los proyectores en la red utilizando la información del proyector guardada anteriormente. ☛ "Búsqueda de Perfil" p.19
4	Lista **Perfil** Muestra los perfiles registrados (información del proyector). Al hacer doble clic en el perfil, se buscan en la red los proyectores registrados en el perfil. ☛ "Búsqueda de Perfil" p.19
5	**Configurar opciones** Muestra la pantalla Configurar opciones. ☛ "Configurar opciones" p.41
6	**Incorporarse** Conecta a los proyectores seleccionados.
7	**Lista de los proyectores conectados** Muestra información sobre los proyectores seleccionados de la Lista de proyectores. Incluso si se cambia el modo de búsqueda, el contenido de la Lista de los proyectores conectados sigue siendo el mismo.
8	**Registrar** Registra los proyectores de la Lista de los proyectores conectados a un perfil. ☛ "Registrar un perfil" p.27
9	**Borrar lista** Borra la información que aparece en la Lista de proyectores y en la Lista de los proyectores conectados.

<table>
<tr><td>10</td><td colspan="3">Lista de proyectores
Muestra la lista de los proyectores que se encuentran en la red. A continuación puede seleccionar los proyectores que desea conectar.
Los resultados de cada modo de búsqueda (Búsqueda automática, Búsqueda manual y Perfil) se muestran en listas separadas.
Un icono muestra el estado de cada proyector.</td></tr>
<tr><td></td><td> </td><td>En espera</td><td>Disponible. Se puede conectar al proyector.</td></tr>
<tr><td></td><td> </td><td>Ocupado</td><td>Disponible. Aunque hay otras computadoras conectadas al proyector, se puede conectar simultáneamente.</td></tr>
<tr><td></td><td> </td><td>Replicando...</td><td>Disponible. Se puede conectar a un grupo de varios proyectores que proyecten la misma imagen (replicando).
☛ "Conectarse a varios proyectores (replicando)" p.20</td></tr>
<tr><td></td><td> </td><td>Está siendo utilizado por otra aplicación</td><td>No disponible. El proyector está mostrando la pantalla de configuración de red o está siendo utilizando por el software de otro proyector.</td></tr>
<tr><td></td><td> </td><td>Buscando</td><td>No disponible. Ya se está realizando una Búsqueda manual o una búsqueda de Perfil para buscar el proyector.</td></tr>
<tr><td></td><td> </td><td>No se encuentra.</td><td>No disponible. No se puede encontrar el proyector especificado a través de una Búsqueda manual o búsqueda de Perfil.</td></tr>
<tr><td></td><td> </td><td>Proyectores incompatibles</td><td>No disponible. El proyector no es compatible con EasyMP Multi PC Projection.</td></tr>
<tr><td>11</td><td colspan="3">Actualizar
Actualiza la información en la Lista de proyectores.</td></tr>
</table>

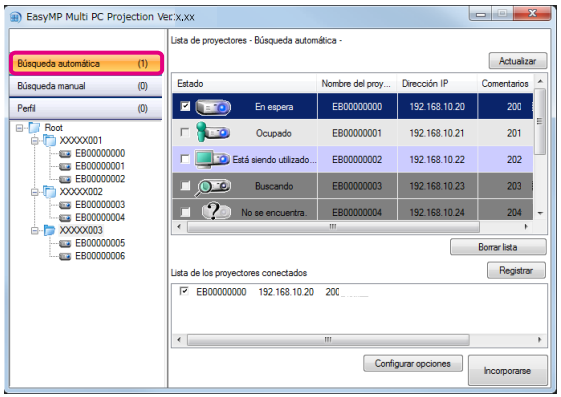
12	Cuadro de búsqueda manual Al realizar una Búsqueda manual, escriba la dirección IP del proyector o el nombre de éste. Haga clic en el botón **Búsqueda** para buscar el proyector especificado.

Buscar y conectarse a los proyectores

Puede buscar proyectores en la red de una de las siguientes maneras.

Búsqueda automática

1. Inicie **EasyMP Multi PC Projection**.
   ☛ "Iniciar EasyMP Multi PC Projection" p.15
2. Haga clic en **Búsqueda automática**.



EasyMP Multi PC Projection busca los proyectores en la red.

Al hacer clic en **Actualizar** se muestra la información más actualizada.

3 Seleccione en la lista que aparece los proyectores a los que desea conectarse y haga clic en Incorporarse.

Se muestra la pantalla de control de proyección.

☛ "Uso de la pantalla de control de proyección" p.22

Cuando se ha establecido una palabra clave del proyector, aparece la pantalla de entrada de dicha clave al conectarse al proyector. Escriba la palabra clave y haga clic en **Aceptar**.

La palabra clave del proyector aparece en la pantalla de espera de LAN. Si ya hay un usuario conectado, compruebe la palabra clave del proyector con el usuario conectado.

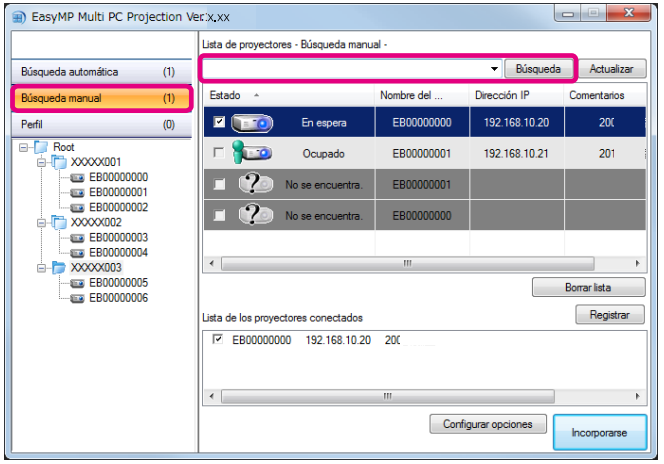
Búsqueda manual

1 Inicie **EasyMP Multi PC Projection**.

☛ "Iniciar EasyMP Multi PC Projection" p.15

2 Haga clic en **Búsqueda manual**.

3 Escriba la dirección IP o el nombre del proyector al que desee conectarse y haga clic en **Búsqueda**.



EasyMP Multi PC Projection busca el proyector especificado en la red.

4 Seleccione en la lista que aparece los proyectores a los que desea conectarse y haga clic en **Incorporarse**.

Se muestra la pantalla de control de proyección.

☛ "Uso de la pantalla de control de proyección" p.22

Cuando se ha establecido una palabra clave del proyector, aparece la pantalla de entrada de dicha clave al conectarse al proyector. Escriba la palabra clave y haga clic en **Aceptar**.

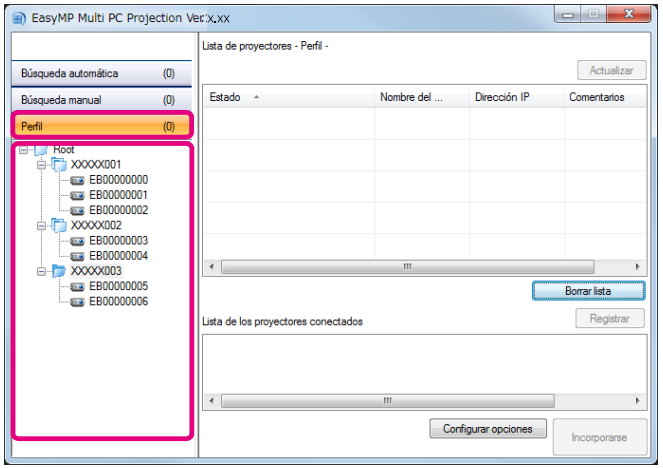
La palabra clave del proyector aparece en la pantalla de espera de LAN. Si ya hay un usuario conectado, compruebe la palabra clave del proyector con el usuario conectado.

Búsqueda de Perfil

1. Inicie **EasyMP Multi PC Projection**.
☛ "Iniciar EasyMP Multi PC Projection" p.15

2. Haga clic en **Perfil**.

3. En la lista de Perfil, haga doble clic en la carpeta o en el icono del proyector del perfil que desea utilizar.



EasyMP Multi PC Projection busca el proyector especificado en la red.

4. Seleccione en la lista que aparece los proyectores a los que desea conectarse y haga clic en **Incorporarse**.

Se muestra la pantalla de control de proyección.

☛ "Uso de la pantalla de control de proyección" p.22

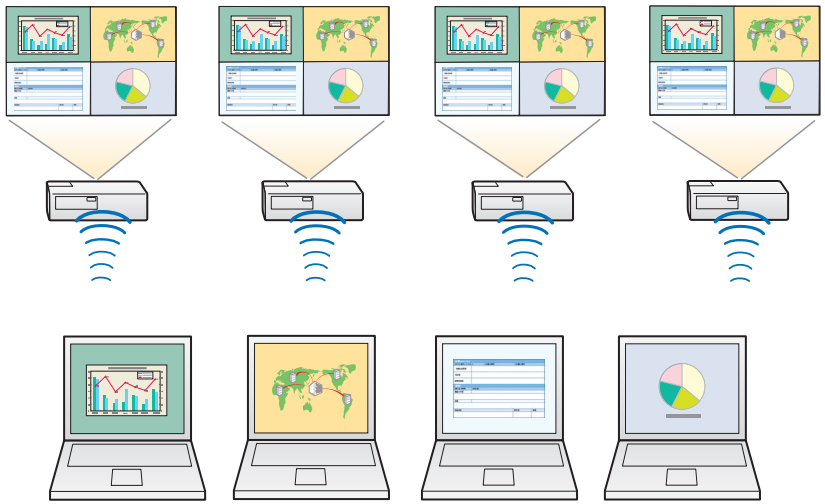
Cuando se ha establecido una palabra clave del proyector, aparece la pantalla de entrada de dicha clave al conectarse al proyector. Escriba la palabra clave y haga clic en **Aceptar**.

La palabra clave del proyector aparece en la pantalla de espera de LAN. Si ya hay un usuario conectado, compruebe la palabra clave del proyector con el usuario conectado.

Conectarse a varios proyectores (replicando)

La conexión con varios proyectores y proyección de la misma imagen se conoce como creación de réplicas. Puede realizar una réplica con hasta cuatro proyectores.

No puede realizar réplicas con proyectores incompatibles con EasyMP Multi PC Projection.



1. Inicie **EasyMP Multi PC Projection** y busque los proyectores.
   ☛ "Buscar y conectarse a los proyectores" p.17
2. Seleccione en la lista que aparece hasta cuatro proyectores a los que desea conectarse y haga clic en **Incorporarse**.
   Se muestra la pantalla de control de proyección.

- *Al formar un grupo de réplicas del proyector*

  Si selecciona un proyector de un grupo, todos los proyectores de ese grupo quedarán seleccionados.

  Si selecciona un proyector en un grupo de réplicas, sólo podrá seleccionar a los proyectores de ese grupo.
- *Si otros participantes ya están conectados al proyector*

  Sólo puede seleccionar la misma combinación de proyectores que el usuario que se conectó antes que usted. No puede conectarse a los proyectores que no aparecen en dicha combinación.

Conectarse a proyectores de una red diferente

Al conectar los proyectores a una computadora, puede proyectar la pantalla de la computadora en ubicaciones remotas (en subredes diferentes).

En la Búsqueda automática no se encuentran los proyectores de subredes diferentes porque las búsquedas sólo se realizan en la misma subred.

Puede conectarse a proyectores de subredes diferentes siguiendo uno de estos métodos.

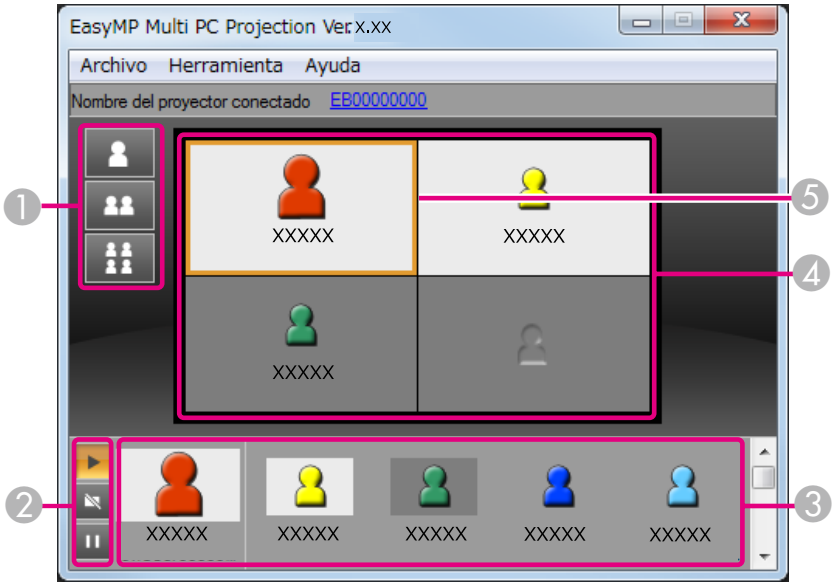
- Especifique una dirección IP o un nombre de proyector y efectúe una búsqueda.
  ☛ "Búsqueda manual" p.18
- Efectuar una búsqueda por perfil.
  ☛ "Búsqueda de Perfil" p.19

Funcionamiento durante una reunión

En este capítulo se explica cómo controlar la pantalla proyectada durante una reunión.

Uso de la pantalla de control de proyección

Al conectarse a proyectores aparece la siguiente pantalla.



Para más información sobre la función de cada elemento consulte la siguiente tabla.

1	**Botones de cambio de proyección** Cambia el número de paneles disponibles para proyectar las pantallas de computadora. ☛ "Cambiar el número de pantallas proyectadas" p.23	
		Proyecta la pantalla de una computadora a tamaño de pantalla completa, sin dividir la pantalla proyectada.
		Proyecta las pantallas de hasta dos computadoras de forma simultánea, dividiendo en dos la pantalla proyectada.
		Proyecta las pantallas de hasta cuatro computadoras de forma simultánea, dividiendo en cuatro la pantalla proyectada.
2	**Botones de control de pantalla** Controle la imagen proyectada desde la pantalla de su computadora.	
		Proyectar la pantalla de la computadora tal y como está.
		Parar la proyección. Proyecta una pantalla negra mientras se ha parado la proyección.
		Detener la pantalla de la computadora que se está proyectando en ese momento. La pantalla proyectada no cambia incluso si realiza cambios en la pantalla de la computadora.

3	**Área de usuario** Muestra los nombres de usuario de las computadoras conectadas a los proyectores. Su computadora siempre aparece en la parte izquierda del área de usuario. Puede conectar hasta 16 computadoras al proyector. Al arrastrar el icono de un usuario y soltarlo en el área de proyección, se proyecta la pantalla de dicha computadora. El fondo de los iconos de usuario que se están proyectando es blanco. El ajuste por defecto del nombre de un usuario es el nombre de la computadora. Puede cambiar el nombre de un usuario en Configurar opciones. ☛ "Ficha Ajustes del usuario" p.42
4	**Área de proyección** Cuando el color de fondo de un panel es blanco, se proyecta la pantalla de la computadora del icono del usuario en dicho panel. Si no hay ningún icono de usuario en el panel blanco, se proyecta una pantalla blanca. Puede cambiar la pantalla que se proyecta y la posición de proyección de la pantalla de la computadora arrastrando y soltando el icono del usuario. ☛ "Cambiar el presentador" p.24
5	**Marco de destino** Mueva el marco de destino haciendo clic en uno de los paneles del área de proyección. Puede proyectar la pantalla de la computadora donde se encuentra el marco de destino haciendo clic en uno de los botones de cambio de proyección.

Al hacer clic en el nombre del proyector junto al Nombre del proyector conectado, aparece Web Remote. En Web Remote puede manejar el proyector desde la pantalla de su computadora como si fuera un control remoto.

Para más información sobre Web Remote, consulte el *Manual del usuario* del proyector.

Cambiar el número de pantallas proyectadas

Puede dividir la imagen proyectada hasta en un máximo de cuatro áreas. Al cambiar el número de divisiones puede proyectar las pantallas de varias computadoras al mismo tiempo o proyectar la pantalla de una computadora en tamaño de pantalla completa.

1. Seleccione el icono del usuario en el área de proyección.

   Mueva el marco de destino.

2. Haga clic en , o para cambiar el número de divisiones de la pantalla.

   La pantalla seleccionada se proyecta a tamaño de pantalla completa.

   La pantalla proyectada se divide en dos y se proyectan la pantalla seleccionada y la siguiente pantalla.

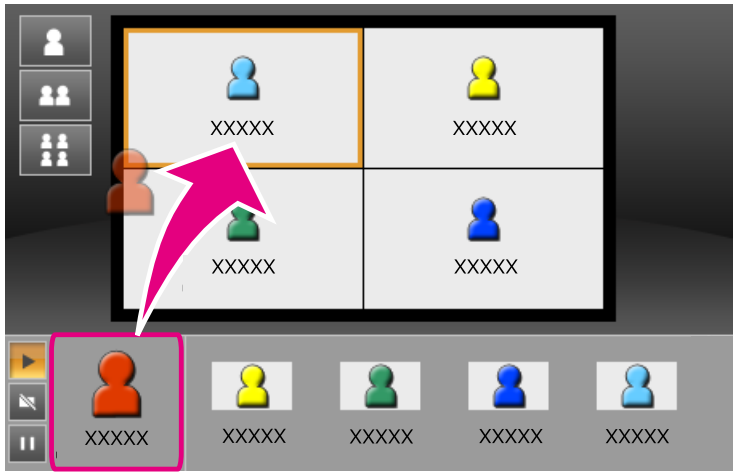
   La pantalla proyectada se divide en cuatro y se proyectan las pantallas de la computadora en los cuatro paneles del área de proyección.

También puede cambiar el número de divisiones de la pantalla haciendo clic con el botón derecho del mouse en el área de proyección. Haga clic con el botón derecho del mouse en el icono y seleccione el número de divisiones.

Cambiar el presentador

Al cambiar la pantalla de proyección

Arrastre un icono del área de usuario y suéltelo en el panel que desee proyectar.

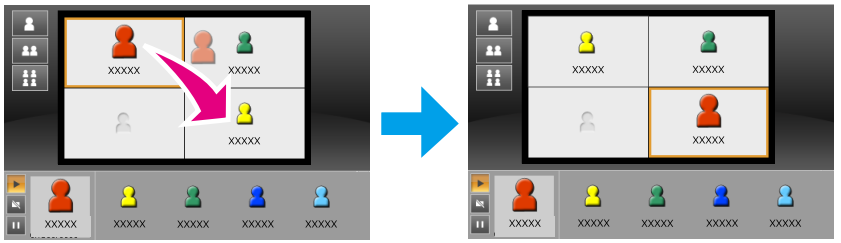


Para terminar la proyección, arrastre el icono del área de proyección y suéltelo en el área de usuario.

Puede ajustar la posición de proyección haciendo clic con el botón derecho del mouse sobre un icono en el área de usuario.

Al cambiar la posición de proyección

En el área de proyección, arrastre el icono que desea mover y suéltelo en la posición de destino.



Cuando [ ] o [ ] están seleccionados puede cambiar la pantalla de computadora que se está proyectando cambiando el icono que se proyecta (el icono en el panel blanco) por un icono que no se está proyectando (el icono en el panel negro).

Salida de audio desde el proyector

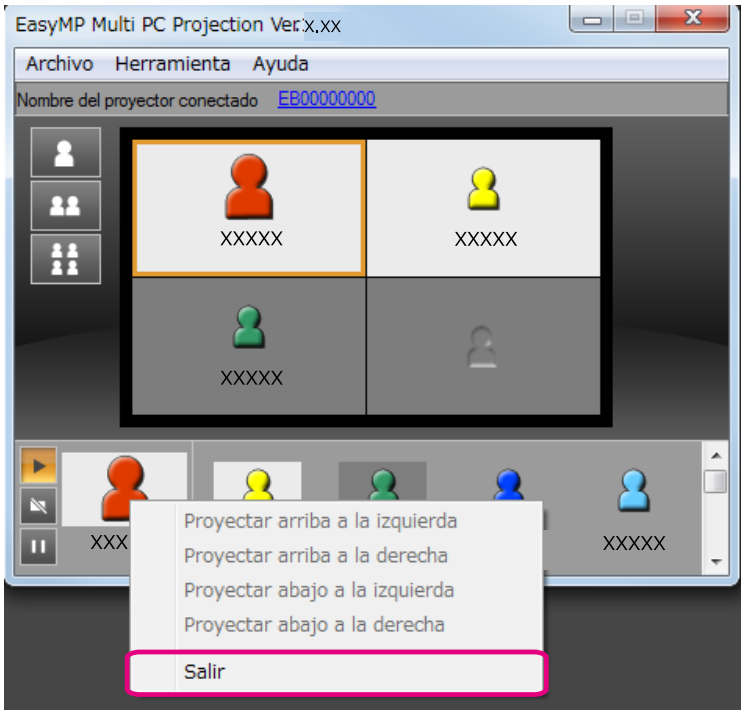
Puede reproducir audio de la computadora desde el proyector cuando una computadora está conectada a un proyector y se está proyectando a tamaño de pantalla completa.

Finalizar la reunión

Si quiere finalizar la reunión, utilice uno de los siguientes métodos para desconectarse de los proyectores.

Cuando sólo se desconecta usted

Haga clic con el botón derecho del mouse sobre su icono en el área de usuario y seleccione **Salir**.



También puede desconectarse seleccionando **Salir** en el menú **Herramienta**.

Cuando la sesión finaliza

Seleccione **Terminar sesión** en el menú **Herramienta**. Se desconectan todas las computadoras y proyectores de la sesión.

Celebrar reuniones frecuentes fácilmente

En este capítulo se explica cómo guardar y organizar la información del proyector utilizada durante una reunión, permitiéndole celebrar posteriores reuniones con comodidad.

Guardar información del proyector

Al guardar la información del proyector utilizada durante la primera reunión, podrá participar fácilmente en reuniones posteriores celebradas en el mismo entorno.

Puede guardar información del proyector creando un acceso directo o registrando la información en un perfil.

Crear un acceso directo

Al crear un acceso directo se guarda la información de los proyectores seleccionados en el archivo de acceso directo. Al iniciar EasyMP Multi PC Projection desde el acceso directo, EasyMP Multi PC Projection busca automáticamente los proyectores guardados en el archivo de acceso directo.

Si celebra habitualmente reuniones en el mismo entorno, puede crear un acceso directo para iniciar las reuniones fácilmente.

Para crear un acceso directo, puede seguir uno de los siguientes métodos:

- Haga clic con el botón derecho del mouse sobre el proyector que desea guardar en **Perfil** o **Lista de proyectores** y luego seleccione **Crear acceso directo**.
- Seleccione el proyector que desea guardar en el **Perfil** o **Lista de proyectores** y luego arrástrelo y suéltelo en el lugar donde desea crear el acceso directo.

Al crear un acceso directo de una carpeta se guarda la información de los diferentes proyectores que se encuentren en dicha carpeta.

Puede buscar varios proyectores a la vez al iniciar el programa.

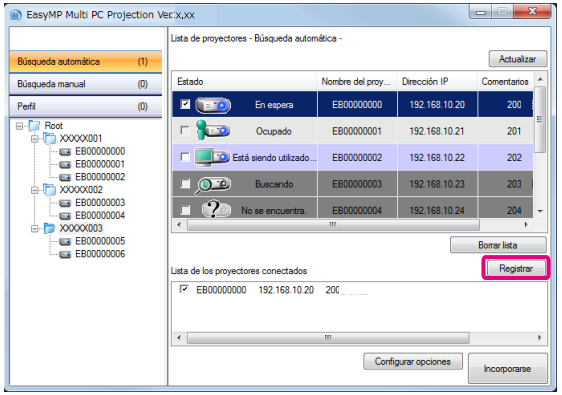
Registrar un perfil

Puede guardar información de los proyectores que ha buscado en un perfil. La próxima vez que se conecte a los mismos proyectores podrá buscarlos fácilmente.

Puede registrar un perfil siguiendo uno de los siguientes métodos.

1 Registre los proyectores desde la Lista de los proyectores conectados.

Si quiere registrar los proyectores que aparecen en la Lista de los proyectores conectados a un Perfil, haga clic en **Registrar**.



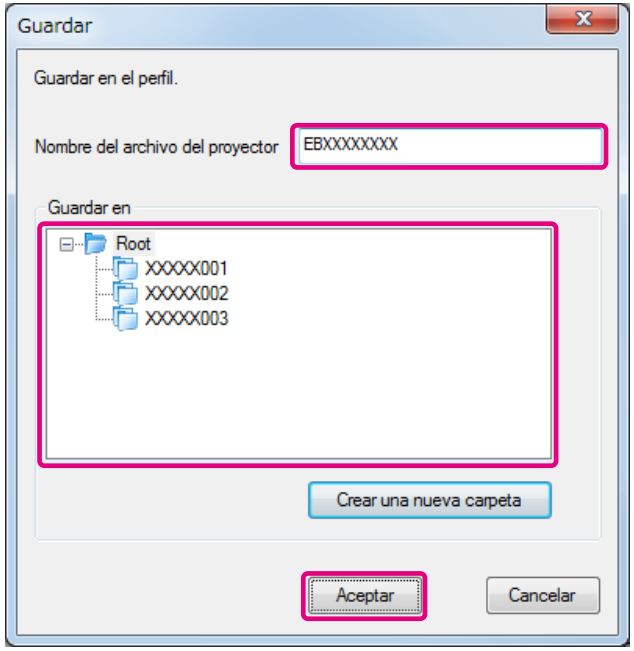
Registrar sólo un proyector en concreto

Si quiere registrar un proyector en concreto a un perfil, haga clic con el botón derecho del mouse sobre el proyector que desea registrar de la lista de los proyectores y luego seleccione **Añadir elemento al perfil**.

Registrar todos los proyectores encontrados en la búsqueda

Haga clic con el botón derecho del mouse en uno de los proyectores de la lista y luego seleccione **Añadir todos al perfil**. Puede registrar todos los proyectores que aparecen en la lista de proyectores.

2 Escriba el nombre del proyector y seleccione o cree la carpeta donde desea guardar el perfil y luego haga clic en **Aceptar**.



- *Para registrar un proyector, puede arrastrar el proyector que desea desde la lista de proyectores y soltarlo en la carpeta a la lista de **Perfil**.*
- *La estructura del directorio puede ser de hasta seis niveles de jerarquización.*

Compartir un perfil

Puede compartir con otros participantes la lista de perfiles que haya creado. Esto permitirá a otros participantes que se unan a la sesión por primera vez buscar los proyectores con facilidad.

Exportar el perfil que desea compartir

Siga estos pasos para exportar el perfil registrado.

1 En la lista de perfiles, haga clic con el botón derecho del mouse sobre la carpeta donde se encuentra el perfil que desea compartir y luego seleccione **Exportar**.

2 Seleccione dónde desea guardar el perfil (.mplist) y guárdelo.

Importar el perfil compartido

Siga estos pasos para importar el perfil registrado a EasyMP Multi PC Projection.

1 En la lista de perfiles, haga clic con el botón derecho del mouse sobre la carpeta donde se encuentra el perfil que desea importar y luego seleccione **Importar**.

2 Seleccione el perfil (.mplist) y haga clic en **Abrir**.

Haga clic en **Aceptar** para finalizar la importación.

También puede importar un perfil (.plist) exportado usando EasyMP Network Projection. Pero no puede importar un perfil en el que los proyectores se conectaron usando el modo de conexión Rápido.

Solucionar problemas

En este capítulo se identifican los posibles problemas y se explica cómo solucionarlos.

Limitaciones

Cuando proyecte imágenes de la computadora durante la ejecución de EasyMP Multi PC Projection, se aplicarán las siguientes restricciones.

Resoluciones compatibles

Pueden proyectarse las siguientes resoluciones de pantalla de la computadora. No puede conectarse a una computadora con una resolución superior a WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Cuando utilice una pantalla de computadora con una sola proporción dimensional, dependiendo de la resolución de la computadora y el proyector, aumente o disminuya la resolución para no deteriorar la calidad de la imagen.

Según la resolución, los márgenes verticales u horizontales a veces se proyectan en negro.

Color de la pantalla

Se pueden proyectar los siguientes colores de pantalla.

Windows	Mac OS X
Color de 16 bits	Unos 32.000 colores (16 bits)
Color de 32 bits	Unos 16,7 millones de colores (32 bits)

Número de conexiones

Puede conectar hasta cuatro proyectores a una computadora y proyectar simultáneamente. (No es posible la visualización con pantalla múltiple).

Puede conectar hasta 32 computadoras a un proyector al mismo tiempo. (O hasta 16 computadoras si alguna de las computadoras tiene una versión anterior del software EasyMP Multi PC Projection [Versión 1.05 o anterior]).

Otras limitaciones

- Si la velocidad de transmisión de LAN inalámbrica es baja, la red podría cortarse inesperadamente.
- El audio sólo se puede transferir si está conectado a un proyector y la imagen de su pantalla se proyecta en tamaño de pantalla completa. Si hay varios proyectores conectados o si la pantalla de proyección está dividida, entonces no se puede transferir el audio durante la proyección.
- La reproducción de videos no es tan uniforme como cuando se visualizan en la computadora.
- Es posible que las aplicaciones que utilizan parte de las funciones DirectX no se visualicen correctamente. (Sólo Windows)
- No pueden proyectarse los mensajes de MS-DOS a pantalla completa. (Sólo Windows)

- Es posible que la imagen de la pantalla de la computadora y la imagen proyectada por el proyector no coincidan exactamente.

Al utilizar Windows Vista/Windows 7

Tenga en cuenta los puntos siguientes al utilizar EasyMP Multi PC Projection con una computadora que utilice Windows Vista/Windows 7.

Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o Galería fotográfica de Windows Live

Tenga en cuenta las dos siguientes limitaciones al utilizar la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live al ejecutar EasyMP Multi PC Projection.

- Las presentaciones con diapositivas se reproducen en modo simple al proyectarlas desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live.

  Puesto que no se visualiza la barra de herramientas, no puede realizar cambios mientras reproduce un Tema (efectos) durante una presentación, independientemente de la clasificación de la Evaluación de la experiencia de Windows.
- No puede reproducir películas.

Limitaciones en Windows Aero

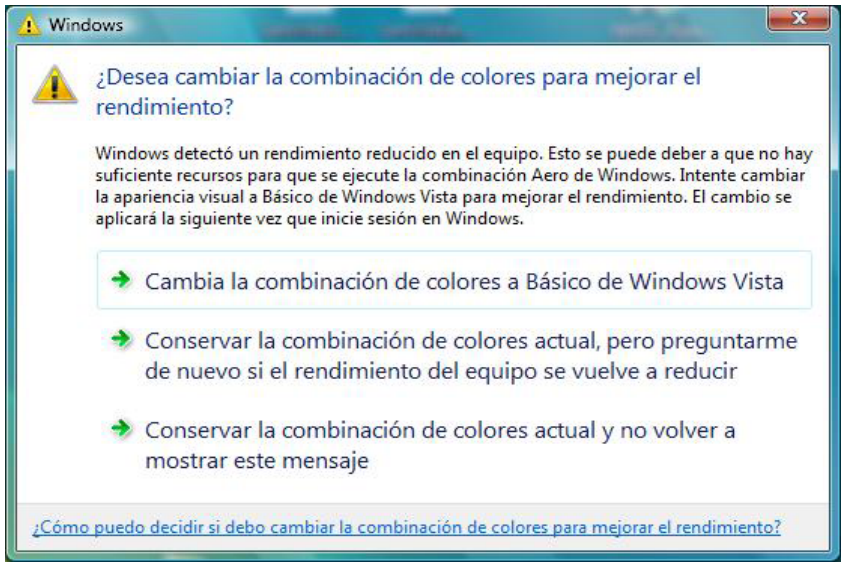
Tenga en cuenta las dos limitaciones siguientes cuando el diseño de la ventana para la computadora es Windows Aero.

- La ventana por capas se proyecta independientemente de la opción **Transferir ventana por capas** de **Configurar opciones** en EasyMP Multi PC Projection.

  ☛ "Ficha Ajustar rendimiento" p.43

- Unos minutos después de conectar una computadora al proyector en una red con EasyMP Multi PC Projection, puede mostrarse el siguiente mensaje.

  Se recomienda seleccionar **Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje**. Esta selección está activa hasta que se reinicia la computadora.


Windows
¿Desea cambiar la combinación de colores para mejorar el rendimiento?
Windows detectó un rendimiento reducido en el equipo. Esto se puede deber a que no hay suficiente recursos para que se ejecute la combinación Aero de Windows. Intente cambiar la apariencia visual a Básico de Windows Vista para mejorar el rendimiento. El cambio se aplicará la siguiente vez que inicie sesión en Windows.
Cambia la combinación de colores a Básico de Windows Vista
Conservar la combinación de colores actual, pero preguntarme de nuevo si el rendimiento del equipo se vuelve a reducir
Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje
¿Cómo puedo decidir si debo cambiar la combinación de colores para mejorar el rendimiento?

Otras limitaciones

- No se pueden proyectar las imágenes de Windows Media Center a tamaño de pantalla completa. Puede proyectarlas en el modo de visualización de ventana.
- Si el audio se detiene durante la reproducción al transferir el audio desde la computadora al proyector con EasyMP Multi PC Projection, intente reiniciar la aplicación que está usando.

No puede conectarse al proyector que desea

No puede conectar el proyector y la computadora a través de una red LAN inalámbrica

Comprobar	Solución
¿Está conectada la Unidad LAN inalámbrica?	Compruebe que la Unidad LAN inalámbrica esté bien conectada.
¿El proyector está conectado con el modo de conexión Rápido?	EasyMP Multi PC Projection no se puede conectar a través del modo de conexión Rápido. Ajuste el modo de conexión en Avanzado. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
¿Para la conexión LAN inalámbrica, el ajuste de la LAN inalámbrica está activado cuando la computadora se encuentra en modo de ahorro de energía?	Active la LAN inalámbrica.
¿Hay algún obstáculo entre el punto de acceso de la conexión LAN inalámbrica y la computadora o el proyector?	A veces en interiores es difícil encontrar el proyector durante una búsqueda. Revise cualquier obstáculo entre el punto de acceso y la computadora o proyector y cambie su posición para mejorar la comunicación.
¿La potencia de la señal de la LAN inalámbrica de la computadora está ajustada a baja?	Ajuste la potencia de la señal al máximo.
¿La LAN inalámbrica es compatible con 802.11a, 802.11b u 802.11g?	Sólo es compatible con los estándares 802.11a, 802.11b y 802.11g y no con otros estándares, como por ejemplo 802.11.
¿El ajuste **Alim. LAN inalámbr.** está configurado en **Off** en el menú **LAN inalámbrica**?	Configure el ajuste **Alim. LAN inalámbr.** en **On** en el menú **LAN inalámbrica** del proyector, bajo el menú de configuración de la red. Para más información sobre los ajustes de LAN inalámbrica del proyector, consulte el *Manual del usuario* del proyector.
¿El ajuste SSID es diferente?	Ajuste la computadora, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
¿La clave WEP configurada es la misma?	Cuando seleccione **WEP** en **Seguridad**, configure el punto de acceso, la computadora y el proyector a la misma clave WEP.

No puede conectar el proyector y la computadora a través de una red LAN alámbrica

Comprobar	Solución
¿El cable de red está conectado correctamente?	Compruebe que el cable de red está conectado de manera segura.
¿La tarjeta LAN de la computadora y la función LAN integrada están disponibles?	Compruebe que la LAN es válida verificando el administrador de dispositivos en **Panel de control** - **Sistema** - **Hardware**.
¿Está configurada la función DHCP para LAN con cables en On?	Desactive el ajuste **DHCP** de **LAN con cables** en el menú de configuración. Cuando DHCP está configurado en **On** en el modo de conexión Avanzado, si no se encuentra un servidor DHCP disponible, puede tardar un tiempo en entrar en el estado de espera LAN. Para información sobre los ajustes de LAN con cables del proyector, consulte el *Manual del usuario*.
¿Las funciones de denegación de conexión, como por ejemplo las restricciones de Dirección MAC y las restricciones de puerto, están configuradas correctamente en el punto de acceso?	Ajuste el proyector para permitir conexiones desde el punto de acceso.
¿La dirección IP, la máscara de subred y la dirección de gateway para el punto de acceso están configuradas correctamente?	Cuando no utilice ningún DHCP, configure cada ajuste.

No puede conectar el proyector y la computadora a través de la red

Comprobar	Solución
¿Se muestra la Pantalla de configuración de la red en el proyector?	Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN. Si se muestra en el proyector la pantalla de configuración de la red, no podrá conectarse con EasyMP Multi PC Projection.
¿El firewall está desactivado o se ha registrado como excepción?	Si no desea desactivar el firewall o registrarlo como excepción, realice los ajustes necesarios para abrir los puertos. Los puertos utilizados por EasyMP Multi PC Projection son “3620”, “3621” y “3629”.

Comprobar	Solución
¿Se ha seleccionado correctamente con EasyMP Multi PC Projection el adaptador de red usado?	Si la computadora dispone de varios entornos LAN, no se puede conectar a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado. Al utilizar una computadora con Windows, inicie EasyMP Multi PC Projection y seleccione el adaptador de red que está utilizando desde **Cambiar LAN** en **Configurar opciones**. ☛ "Ficha Configuración general" p.42
¿El punto de acceso y la subred del proyector son diferentes?	Seleccione **Búsqueda manual** desde EasyMP Multi PC Projection y luego especifique la dirección IP y conéctelo. ☛ "Búsqueda manual" p.18
¿El proyector es compatible con la versión de EasyMP Multi PC Projection que está utilizando?	Instale EasyMP Multi PC Projection desde el CD-ROM del EPSON Projector Software for Meeting & Presentation que se proporciona con el proyector.
¿Tiene la última versión de EasyMP Multi PC Projection?	Sólo puede conectar 16 computadoras bajo cualquiera de las siguientes condiciones. • Cuando una de las computadoras tiene una versión anterior de EasyMP Multi PC Projection (Versión 1.05 o anterior). Si va a conectar entre 17 a 32 computadoras, instale la última versión del software EasyMP Multi PC Projection en todas las computadoras. Puede comprobar la versión del software EasyMP Multi PC Projection en la ficha Configurar opciones. ☛ "Ficha Ajustar rendimiento" p.43 • Si alguno de los proyectores conectados sólo se puede conectar a 16 computadoras.

No se puede seleccionar el proyector

Comprobar	Solución
¿Está intentado combinar un conjunto de proyectores diferente de la combinación creada por un usuario que ya está conectado?	Cuando ya hay otro usuario conectado, sólo puede conectarse a los proyectores de la combinación seleccionada por el otro usuario. Seleccione un proyector de la misma combinación que el usuario ya conectado o seleccione un proyector que se encuentre en estado de espera.

No se proyecta la pantalla

No se muestran la imagen o el audio, la imagen es lenta o bien el video o el audio dejan de proyectarse al usar EasyMP Multi PC Projection

Comprobar	Solución
¿Intentó reproducir películas con Media Player o utilizar la vista previa del salvapantallas?	Según la computadora, es posible que la pantalla de reproducción de películas de Media Player no se visualice, y que la vista previa del salvapantallas no se visualice normalmente.
¿Está habilitado el cifrado WEP?	Si el cifrado WEP está habilitado, disminuye la velocidad de visualización.
¿Ha habilitado DHCP?	Cuando el ajuste DHCP está configurado en **On** en el modo de conexión Avanzado o en la conexión LAN alámbrica, si no se encuentra un servidor DHCP disponible, tardará cierto tiempo en entrar en el estado de espera LAN.
¿Se inició EasyMP Multi PC Projection durante la reproducción de una película, o cambió la resolución y el número de colores? (Para Mac OS X)	A la hora de reproducir películas, inicie primero EasyMP Multi PC Projection. Si se inicia EasyMP Multi PC Projection durante la reproducción de una película y la resolución y el número de colores de la pantalla de visualización se cambian, pruebe a mover la ventana de reproducción, minimizarla, cambiarla de tamaño, etc.
¿Utiliza una computadora que no cumple los requisitos del software?	Si utiliza una computadora que no cumple los requisitos del software, las imágenes y el audio de las películas pueden detenerse. ☛ "Requisitos del software" p.6
¿Está seleccionado **Mueva el puntero del mouse de forma suave**?	Realice una de las siguientes acciones para que el cursor del mouse deje de parpadear en la pantalla. • Desmarque la casilla de verificación **Mueva el puntero del mouse de forma suave**. ☛ "Ficha Configuración general" p.42
¿Está seleccionado **Transferir ventana por capas**?	• Desmarque la casilla de verificación **Transferir ventana por capas**. ☛ "Ficha Ajustar rendimiento" p.43

No se oye audio por el proyector al conectarlo con EasyMP Multi PC Projection

Comprobar	Solución
¿Hay varios proyectores conectados a una computadora?	El audio sólo se puede transferir a un proyector. Corte la conexión actual y luego seleccione un proyector de la pantalla de búsqueda.
¿Está proyectando una pantalla dividida de varias computadoras?	Sólo puede reproducir el audio de la computadora desde el proyector al proyectar una pantalla de computadora a tamaño de pantalla completa. Sólo proyecta una pantalla. ☛ "Cambiar el número de pantallas proyectadas" p.23
¿Se ha configurado la emisión de audio por la computadora en Configurar opciones?	Seleccione **Salida de audio del proyector** en la ficha **Salida de sonido** en Configurar opciones. ☛ "Ficha Salida de sonido" p.44

Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Multi PC Projection, no es posible iniciar una presentación con diapositivas de PowerPoint.

Comprobar	Solución
¿Se ha iniciado EasyMP Multi PC Projection mientras se estaba ejecutando PowerPoint? (Para Windows)	Al conectar con EasyMP Multi PC Projection, no olvide cerrar PowerPoint primero. Es posible que la presentación con diapositivas no funcione si se conecta cuando se está ejecutando PowerPoint.

Si se ha realizado una conexión con EasyMP Multi PC Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office.

Comprobar	Solución
¿Mueve el cursor continuamente?	Al parar de mover el cursor del mouse, se actualiza la pantalla. Si la pantalla no se actualiza rápidamente, pare de mover el cursor del mouse.

Mensajes de error al iniciar EasyMP Multi PC Projection

Mensajes de error	Solución
Esta aplicación ya está iniciada.	EasyMP Multi PC Projection se ha iniciado dos veces.
No se puede iniciar esta aplicación porque hay otro programa de EPSON Projector (Quick Wireless Connection) abierto.	Cierre el otro programa del proyector y entonces inicie EasyMP Multi PC Projection.
No se puede iniciar esta aplicación porque hay otro programa de EPSON Projector (USB Display) abierto.	
No se puede iniciar esta aplicación porque hay otro programa de EPSON Projector (EasyMP Network Projection) abierto.	
No se ha podido inicializar EasyMP Multi PC Projection.	Reinicie EasyMP Multi PC Projection. Si el mensaje todavía aparece, desinstale EasyMP Multi PC Projection e instálelo de nuevo. ☛ "Desinstalar el software" p.45 ☛ "Instalación del software" p.6
No se puede abrir el archivo de acceso directo.	El archivo de acceso directo podría ser defectuoso. Inicie EasyMP Multi PC Projection y luego intente buscar los proyectores y conectarse de nuevo. ☛ "Iniciar EasyMP Multi PC Projection" p.15 ☛ "Buscar y conectarse a los proyectores" p.17
Faltan archivos o no son válidos. No se ha podido iniciar la aplicación. Reinstale la aplicación.	Desinstale y vuelva a instalar EasyMP Multi PC Projection. ☛ "Desinstalar el software" p.45 ☛ "Instalación del software" p.6
No se ha podido obtener la información del adaptador de red.	Utilice una computadora que se pueda conectar a LAN.
No se puede iniciar desde el acceso directo durante la proyección.	No se puede iniciar desde el acceso directo porque el proyector ya está proyectando con EasyMP Multi PC Projection. Pare la proyección e inicie desde el acceso directo.

Mensajes de error	Solución
No se puede iniciar desde el acceso directo si está abierta la pantalla de opciones. Cierre la pantalla de opciones y vuelva a probar el acceso directo.	Aparecerá la pantalla de opciones. Cierre la ventana de opciones.
Es posible que la presentación no se inicie hasta que se reinicie PowerPoint.	Cierre PowerPoint y comience de nuevo.

Mensajes de error al buscar y seleccionar proyectores

Mensajes de error	Solución
Se ha superado el número máximo de participantes. No puede incorporarse.	Ya hay 32 computadoras conectadas al proyector. Desconecte a los usuarios y proyectores que no estén proyectando pantallas. ☛ "Finalizar la reunión" p.25
La palabra clave no coincide. Escriba la palabra clave correcta que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera de LAN e introduzca la Palabra clave del proyector. Si ya hay un usuario conectado, compruebe la Palabra clave del proyector con el usuario conectado.
No se ha podido establecer la conexión porque la palabra clave no coincide.	Vuelva a conectarse al proyector. Escriba la Palabra clave del proyector en la pantalla de entrada que aparece al conectarse. Verifique la Palabra clave del proyector que se visualiza en la pantalla de espera LAN del proyector. Si ya hay un usuario conectado, compruebe la Palabra clave del proyector con el usuario conectado.
El proyector seleccionado está en uso en otra configuración. Seleccione otro proyector.	Cuando ya hay otro usuario conectado, sólo puede conectarse a los proyectores de la combinación seleccionada por el otro usuario. Seleccione un proyector de la misma combinación que el usuario ya conectado o seleccione un proyector que se encuentre en estado de espera.
Uno o más de los proyectores no responde.	No puede conectarse a varios proyectores simultáneamente. Compruebe los ajustes de red en la computadora y los ajustes de red en el proyector.
Se ha producido un error de red.	Intente conectarse de nuevo. Si todavía no se conecta, compruebe los ajustes de red en la computadora y los ajustes de red del proyector.
No se ha podido conectar el proyector.	No se puede conectar a un proyector que ya esté conectado con EasyMP Network Projection. Compruebe si el proyector al que quiere conectarse ya esté conectado a EasyMP Network Projection.

Mensajes de error durante la proyección

Mensajes de error	Solución
El proyector se ha desconectado.	Puede haberse producido un error en el proyector. Compruebe los indicadores del proyector. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
Se ha producido un error de red.	Se ha producido un error de red. Compruebe la conexión entre la computadora y el proyector.

Mensaje de error al manejar un perfil

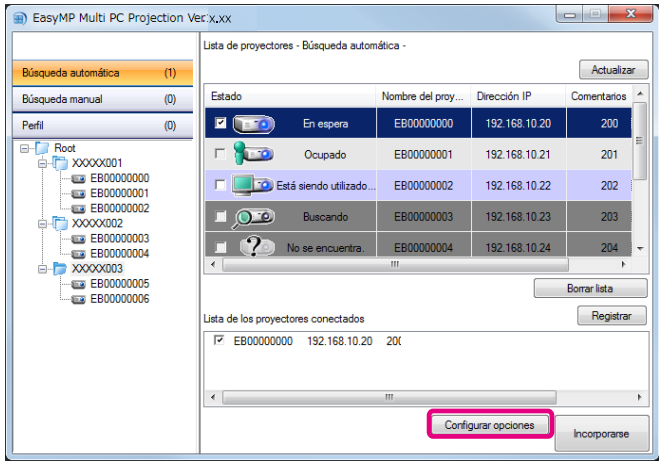
Mensajes de error	Solución
Escriba un máximo de 32 caracteres.	El texto escrito supera los 32 caracteres. Acorte el nombre a 32 caracteres o menos.
Introduzca el nombre de la carpeta.	No se ha escrito ningún nombre de carpeta. Introduzca el nombre de la carpeta.
Las carpetas no deben tener más de 6 niveles de jerarquización.	La estructura de la carpeta es de más de seis niveles. Cree la nueva carpeta más arriba en la estructura de la carpeta.
Ya hay una subcarpeta llamada XXX en esta carpeta.	Ya existe una carpeta con este nombre. Escriba otro nombre.
Ya hay un archivo de proyector llamado '%s' en esta carpeta.	Ya existe un proyector con este nombre. Escriba otro nombre.
No se puede importar porque el formato es incompatible con esta aplicación.	Compruebe el perfil que desea importar. No puede importar un perfil para los proyectores conectados usando el modo de conexión Rápido en EasyMP Network Projection. Tampoco puede importar si no se ha registrado información del proyector o si el perfil está dañado.
No se puede importar porque la estructura tiene más de seis carpetas.	Si importa perfiles, la estructura de la carpeta tendrá más de seis niveles. Importe los perfiles en una carpeta más arriba en la estructura de la carpeta.
No se puede mover porque la estructura tiene más de seis carpetas.	Si se mueve la carpeta, la estructura tendrá más de seis carpetas. Importe los perfiles en una carpeta más arriba en la estructura de la carpeta.

Apéndice

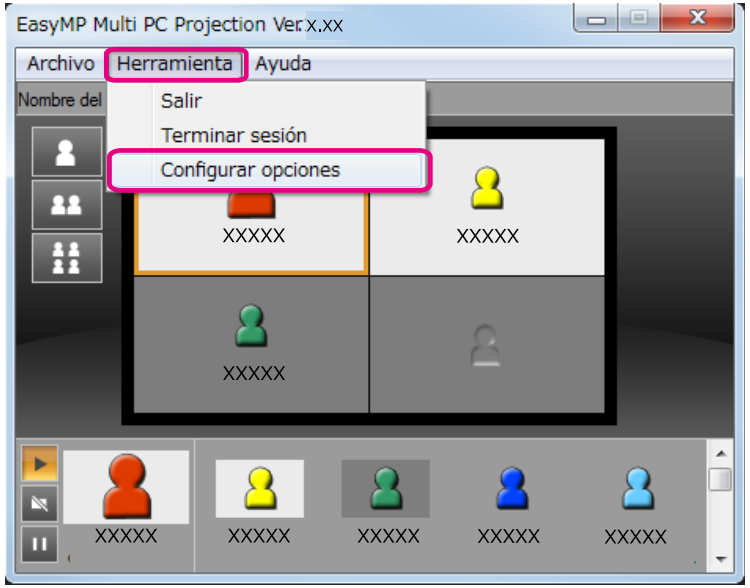
Configurar opciones

Puede mostrar la pantalla Configurar opciones siguiendo uno de estos métodos.

- Haga clic en **Configurar opciones** en la pantalla de búsqueda.

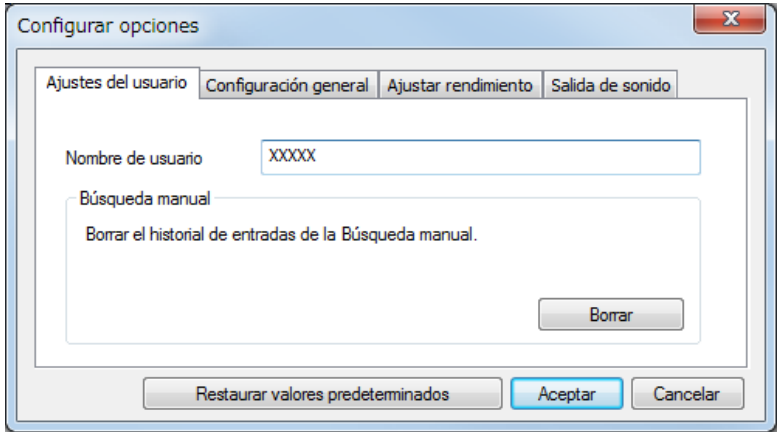


- Seleccione **Configurar opciones** en el menú **Herramienta** de la pantalla de control de proyección.



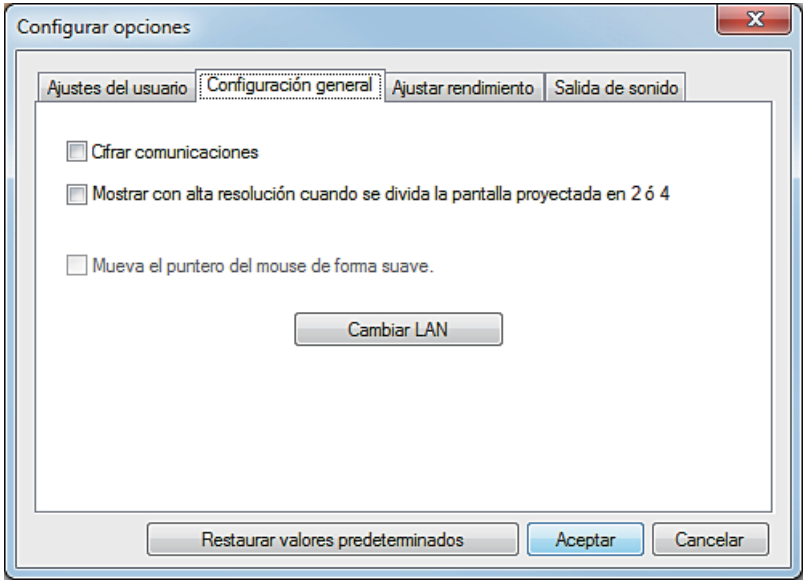
Si muestra la pantalla Configurar opciones desde la pantalla de control de proyección, no se mostrarán las fichas **Ajustes del usuario** o **Configuración general**.

Ficha Ajustes del usuario



Nombre de usuario	Ajuste el nombre de usuario que se muestra en el área de usuario. Puede escribir hasta 32 caracteres.
Búsqueda manual	Elimine el historial de entradas de Búsqueda manual.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para **Configurar opciones**. Sin embargo, puede conservar el ajuste de **Cambiar LAN** en **Configuración general**.

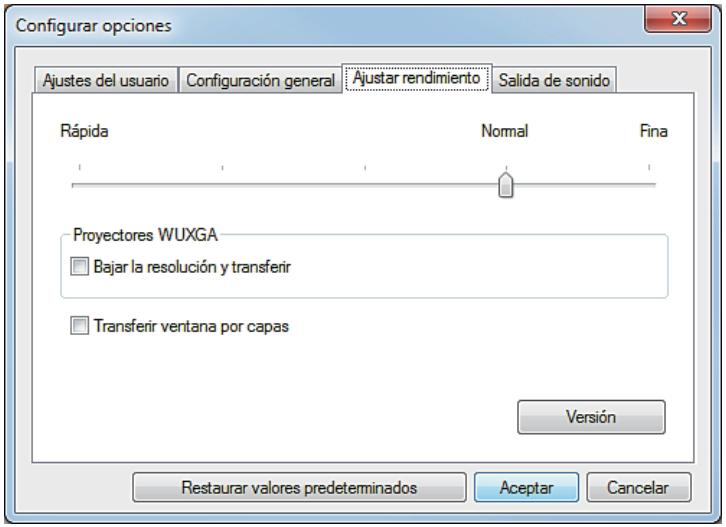
Ficha Configuración general



Cifrar comunicaciones	Marque esta casilla para cifrar y transmitir datos. Aunque se intercepten los datos, no podrán ser descifrados.
Mostrar con alta resolución cuando se divida la pantalla proyectada en 2 ó 4	Marque esta casilla para visualizar todas las pantallas divididas en alta resolución. Desmarque este ajuste si se tarda mucho en visualizar todas las imágenes o si la visualización se interrumpe. (Sólo disponible en proyectores con una resolución de WUXGA [1920 × 1200]).

Mueva el puntero del mouse de forma suave	Windows solamente Marque esta casilla para evitar que el puntero del mouse parpadee al seleccionar **Transferir ventana por capas** en la ficha **Ajustar rendimiento**. (Cuando tiene Windows Aero seleccionado como el tema en Windows Vista/7, Windows Aero se desactiva al seleccionar este ajuste).
Cambiar LAN	Sólo Windows Permite cambiar el adaptador de red que se utilizará en una búsqueda cuando una computadora posee varios adaptadores. De manera predeterminada, todos los adaptadores de red se utilizan para efectuar una búsqueda. Si utiliza siempre una LAN alámbrica como método de conexión, seleccione un adaptador de LAN alámbrica.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para **Configurar opciones**. Sin embargo, puede conservar el ajuste de **Cambiar LAN** en **Configuración general**.

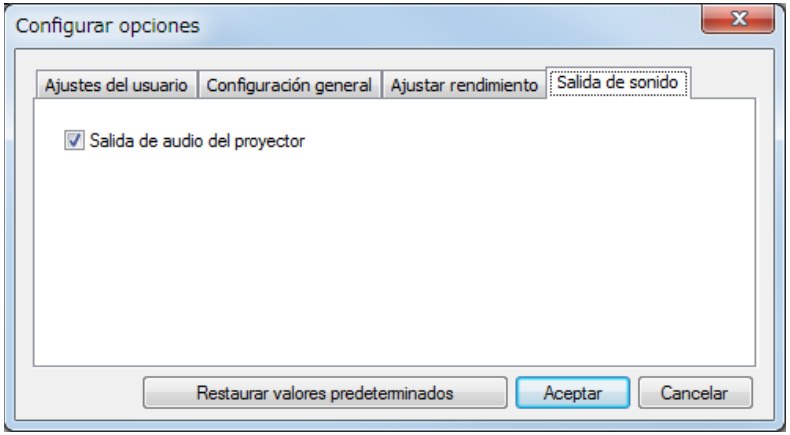
Ficha Ajustar rendimiento



Control deslizante de ajuste del rendimiento	El rendimiento puede definirse en **Rápida**, **Normal** y **Fina**. Seleccione **Rápida** cuando las proyecciones de las películas queden interrumpidas.
Bajar la resolución y transferir	Sólo disponible en proyectores con una resolución de WUXGA (1920×1200). Marque esta casilla para reducir el tamaño de los datos a transferir al proyector, bajando la resolución. Utilice esta opción si la red es lenta o si la visualización de las imágenes es lenta o se interrumpe. (Esta opción no está disponible al dividir la pantalla proyectada en dos o cuatro).

Transferir ventana por capas	Sólo Windows XP La ventana por capas está activada cuando el proyector no proyecta contenido mostrado en la computadora, como por ejemplo los mensajes. Marque esta casilla de verificación para proyectar contenido como los mensajes que utiliza la ventana por capas. Desmarque la casilla de verificación si no quiere que parpadee el cursor del mouse que aparece en pantalla.
Versión	Muestra información de la versión de EasyMP Multi PC Projection.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para **Configurar opciones**. Sin embargo, puede conservar el ajuste de **Cambiar LAN** en **Configuración general**.

Ficha Salida de sonido



Salida de audio del proyector	Marque esta casilla para emitir el audio de la computadora desde el proyector. Desmarque la casilla para emitir el audio por la computadora. Sólo puede reproducir el audio de la computadora desde el proyector al proyectar una pantalla de computadora a tamaño de pantalla completa.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para **Configurar opciones**. Sin embargo, puede conservar el ajuste de **Cambiar LAN** en **Configuración general**.

Desinstalar

Asegúrese de comprobar los siguientes puntos antes de iniciar la desinstalación.

- En Windows deberá tener derechos de administrador para desinstalar EasyMP Multi PC Projection.
- Cierre todas las aplicaciones abiertas antes de iniciar la desinstalación.

En Windows XP

1. Haga clic en **Inicio** y luego en **Panel de control**.
2. Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
3. Seleccione **EasyMP Multi PC Projection** y luego en **Quitar**.

En Windows Vista/Windows 7

1. Haga clic en **Inicio** y luego en **Panel de control**.
2. Haga clic en **Desinstalar un programa** en Programas.
3. Seleccione **EasyMP Multi PC Projection** y luego en **Desinstalar**.

Para Mac OS X

1. Abra la carpeta **Aplicaciones**.
2. Abra la carpeta **EasyMP Multi PC Projection** - carpeta **Herramientas** y luego haga doble clic en **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller**.
3. Siga las instrucciones en pantalla para la desinstalación.

Aviso sobre derechos reservados

Quedan reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación podrá ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación o transmitida en forma alguna por ningún medio electrónico, mecánico, de fotocopiado, de grabación o cualquier otro, sin el previo consentimiento por escrito de Seiko Epson Corporation. La información contenida en el presente aplica solamente a este producto Epson. Epson no se hace responsable si esta información es utilizada en otros productos.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales asumirán responsabilidad ante el comprador de este producto o ante terceros por daños, pérdidas, costos o gastos en que incurrieren éstos como consecuencia de: accidentes, uso inadecuado o abuso de este producto o modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas al mismo, o (excluidos los EE.UU.) la falta de seguimiento riguroso de las instrucciones de operación y de mantenimiento estipuladas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no se hace responsable por ningún daño o problemas causados por el uso de diferentes opciones o productos consumibles que no sean productos originales Epson o productos Epson aprobados y ratificados por Seiko Epson Corporation.

La información contenida en la presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

Sobre el uso de nombres

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba son referidos como “Windows XP”, “Windows Vista” y “Windows 7". Además, el término colectivo Windows puede ser utilizado para Windows XP, Windows Vista y Windows 7, y varias versiones de Windows pueden ser denominadas como, por ejemplo, Windows XP/Vista con la anotación de Windows omitida.

Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan “Mac OS X 10.4.x”, “Mac OS X 10.5.x”, “Mac OS X 10.6.x” y “Mac OS X 10.7.x”. Además, se emplea el término colectivo “Mac OS X” para referirse a todos ellos.

Sobre las capturas de pantalla

A menos que se indique lo contrario, las capturas de pantalla utilizadas en esta guía de funcionamiento corresponden a Windows 7.

Visualizará las mismas pantallas incluso cuando utilice Mac OS X.

Marcas comerciales

IBM, DOS/V, y XGA son marcas comerciales o marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS X e iMac son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos.

Los nombres de otros productos aquí aludidos se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Seiko Epson Corporation niega cualquier derecho sobre esas marcas.

Copyright del software:

En este producto se utiliza software gratuito y otro software cuyos derechos han sido adquiridos por esta empresa.

© 2012 Epson America, Inc.

02/12

CPD-36315